Microcontrolador:

**ALU**

Unidas aritmética Logica

**Unidad de control**

Mínimo 4 Ciclos de reloj para 1 Ciclo maquina: (Hasta 12)

Captación(Fetch): Obtener instrucción de la memoria.

Indirecto: Obtener operados, datos

Ejecución: Realizar las operaciones

Interrupción: Guarda el resultado, “instrucciones de atención urgente” Apilar procesossuario y de control/estadoo.on

Ciclos de microoperaciones

Registros de control y estado.

**Almacenamiento:**

Stack = Pila(Apilar procesos)

FIFO (Cola)

LIFO (Pila)

Registros = Almacenamiento temporal interno.

Acceso a alta velocidad

Localiza ultima instrucción

Disponible al usuario y de control/estado

5 Tipos de lenguaje:

Maquina: Lo que entiende la computador, caracteres raros

Ensamblador: Con o Sin Parametros. Primer lenguaje estructurado

Estructurados: Cobbol, C, Fortran, Delphi

Orientado a Objetos:

Orientado a Aspectos: Un programa global se vuelve especifico. Personaliza de acuerdo a requisitos de una aplicación

Binario: {0,1}

Octal {0,1,2,3,4,5,6,7}

Decimal{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}

Hexadecimal{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F}bF1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,En globa se vuelve especifico. Personaliza de acuerdo a requisitos de una aplicacion

Bit: La forma mínima de representación de información.

Byte: 8 bits. 1 Carácter ascii

Nibble: 4 bits. 1 hexadecimal.

Palabra: 2 bytes. 16 bits.